

## 桃園市快樂國民小學

## 112年度結合大學資源打造藝術美感知識城計畫摘要

申請學校/單位名稱	桃園市快樂國民小學	
私校統一編號		
活動名稱	玩轉創藝育樂營:科技食農生活創學家	
活動性質(可複選)	(1) <input checked="" type="checkbox"/> 學校特色活動 (2) <input type="checkbox"/> 藝術試探營隊 (3) <input type="checkbox"/> 社團入校服務學習 (4) <input checked="" type="checkbox"/> 在地特色課程	
活動領域(七大學習領域)	自然與科技、數學領域	
活動開始日期	112/07/5(三)	
活動結束日期	112/07/7(五)	
活動天數	3天	
活動時數	21小時	
活動內容簡介	<p>本營隊是一個以藝術為主軸，橫跨科學、文學、音樂、工程等不同領域的特色教學活動。營隊的目的是幫助國小學童學習藝術創作的同時，解決生活中的問題，並培養他們的創造力和創新思維。營隊學生可以學習如何使用電腦繪圖軟體來構思創作，再結合文學、音樂或科學思維來實現一個生活中可見的作品。因此學生將會參與多種學習活動，包括繪畫、雕塑，甚至攝影等，學生將會學習如何表達自己的想法和情感，並培養他們的想像力和創造力。整體而言，學生將會學習如何整合科技、藝術、設計的知識和技能，以解決日常生活中的實際問題。例如，學生可以學習如何使用電腦繪圖軟體來設計一個新的家庭日常用品，甚至進行簡易的組裝與電路整合。具體的作品包含像是卡通造型手機座、夜光藝術造型燈、DIY 電子故事書、造型五彩智能杯墊等，透過這些作品的實作，學生將會學習如何利用藝術與科技的知識來解決問題。</p>	
參加對象	國民小學4-6年級學生為主	
預估學生參加人數/人次	人數：20	60人次
活動地點/場館	地點：快樂國民小學	場館：電腦教室
參與單位 (大專院校/系所社團)	大專校院：開南大學	系所社團：開南大學資訊管理系學會
參與單位(高國中小)	桃園市快樂國民小學	
大專院校提供人力資源	教師人數：1	大專生人數：2

活動聯絡人	學務主任 呂昀真
聯絡電話	03-3580001 分機310
郵件信箱	swaroych@gmail.com
學校/單位首頁	<a href="http://www.happy.tyc.edu.tw/">http://www.happy.tyc.edu.tw/</a>

## 附件2：實施計畫

### 桃園市快樂國民小學

#### 112年度結合大學資源打造藝術美感知識城實施計畫

##### 活動名稱--玩轉創藝育樂營:科技食農生活創學家

一、依據：桃園市112年度結合大學資源打造藝術美感知識城實施計畫。

二、目的：

- (一) 介紹智慧農場原理，融入自然科學教育。
- (二) 以藝術為主軸，跨越科學、音樂、工程等不同領域。
- (三) 採用 STEAM 教育理念，動手進行藝術造型設計，機構組裝的過程，強化學習動機與興趣。
- (四) 結合電腦繪圖的輔助設計，培養學童觀察與反思的能力。
- (五) 搭配整體的教學活動設計，發揮寓教於樂的學習成效。

三、辦理單位：

- (一) 指導單位：桃園市政府教育局。
- (二) 主辦單位：桃園市快樂國民小學
- (三) 協辦單位：開南大學、開南大學資訊管理系

四、參加對象及預估學生參加人數4年級~6年級學生、20人，弱勢學生人數2人、比例10%。

五、活動性質：

■學校特色活動

■在地特色課程

六、辦理方式：

- (一) 透過開南大學資訊管理學系產學合作團隊支援之博士級講師及大專志工，應用 STEAM 之基本概念。
- (二) 結合藝術元素融入生活中的工藝創作，啟發美學應用教育。
- (三) 軟硬體整合動手實作，讓學童熟悉工藝創作設計的樂趣。
- (四) 利用圖像設計程式，降低學習門檻，提升學習動機與成效。
- (五) 培養學童鑑識與賞析的藝術鑑賞力，在觀察仿效的過程中養成自行創作的的能力。

七、活動流程(課程表)：

日期	時間	課程名稱	授課者(姓名)	課程提綱	節數	備註
7/05 (週三) 08:00-16:00						
上午場	08:00-10:00	2D 美術圖像軟體基礎	外聘講師: 許榮隆	認識2D 美術圖像的基本操作。	2	
	10:00-12:00	簡易圖像設計範例教學	/助理講師: 呂芳杰 李純慧	介紹圖形元素、線條與色彩結合，並透過範例解說圖像設計的重點觀念	2	
第一天	12:30-13:00	場地及材料	-----	-----		

		準備				
下午場	13:00-15:00	卡通造型設計思維	外聘講師: 許榮隆	運用2D圖像軟體配合搜尋引擎	2	
	15:00-16:00	卡通造型手機座組裝	/助理講師: 呂芳杰 李純慧	雷射切割卡通造型的手機座，並進行組裝彩繪	1	
<b>7/06 (週四) 08:00-16:00</b>						
上午場	08:00-10:00	夜光藝術造型燈設計	外聘講師: 許榮隆	認識藝術線條、色彩與雕刻深淺的關係。	2	
	10:00-12:00	夜光藝術造型燈程式教學	/助理講師: 呂芳杰 李純慧	組裝夜光藝術造型燈，並做最後的整合。	2	
第二天	12:30-13:00	場地及材料準備	-----	-----		
下午場	13:00-15:00	3D 立體設計基本教學	外聘講師: 許榮隆	基本 TinkerCAD 操作教學	2	
	15:00-16:00	機構外殼造型設計	/助理講師: 呂芳杰 李純慧	透過 TinkerCAD 教導學童設計簡單的造型外殼	1	
<b>7/07 (週五) 08:00-16:00</b>						
上午場	08:00-10:00	DIY 電子故事書	外聘講師: 許榮隆	構思童話故事並進行紙本彩繪	2	
	10:00-12:00	揚聲器應用：音效與音樂	/助理講師: 呂芳杰 李純慧	藉由程式積木驅動揚聲器，讓學童可以融入音樂知識，利用程式編曲，變成具有聲光效果的電子彩繪故事書。	2	
第三天	12:30-13:00	場地及材料準備	-----	-----		
下午場	13:00-15:00	造型五彩智能杯墊雷射切割	外聘講師: 許榮隆	切割自行設計的外殼，並按圖組裝。	2	
	15:00-16:00	整合測試	/助理講師: 呂芳杰 李純慧	完成外殼組裝後，結合 LED 燈與感測器，讓燈光閃爍變化。	1	

備註：1. 於課餘時間辦理： ■非上課時間(如放學後、例假日、暑假...等)

#### 八、活動時間及地點：

112年07月05日(週三)至07月07日(週五)，桃園市快樂國民小學電腦教室及快樂農場。

#### 九、組織與職掌：

職稱	工作人員	工作執掌
校長	林育沖	計畫主持人
學務主任	呂昀真	計畫擬定、講師聯繫
總務主任	蘇柏仁	協助計畫執行、場地規劃、器具採購
訓育組長	李明燕	協助計畫執行、活動講義的編撰及裝印
衛生組長	黃珮淇	協助計畫執行、成果報送
教師	湯政儒	協助計畫執行、活動拍照及編輯

十、其他：(本計畫辦理之其他細節，或上述項目未提及之內容，可於本項補充說明)

(一) 本營隊課程所需之裝置，如有不足，將由開南大學資訊管理學系協助支援。

(二) 若補助款不足部分將由本校自籌、縮減活動項目或於補助額度內撙節使用。

十一、經費：本案所需經費由桃園市政府教育局補助款項下支列(經費概算表如附件3)。

十二、獎勵：本計畫工作圓滿完成後，相關承辦人員報請桃園市政府教育局依規定辦理敘獎。

十三、本案經桃園市政府教育局核定後實施，修正時亦同。

附件 5：活動照片

桃園市桃園區快樂國民小學

112 年度結合大學資源打造藝術美感知識城活動照片

時間：112 年 7 月 6 日（星期四）-112 年 7 月 8 日（星期六）

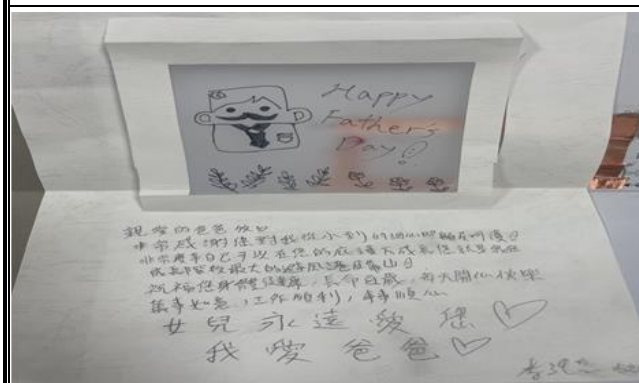
活動名稱：玩轉創藝育樂營：科技食農生活創學家



科技食農生活創學家之電子模板



科技美學營隊



電子賀卡--卡通造型設計思維



DIY 電子故事書



卡通造型手機座組裝



物聯網農場/  
3D 立體設計基本教學、機構外殼造型設計