

附件 1：計畫摘要

健行學校財團法人健行科技大學

112 年度結合大學資源打造藝術美感知識城計畫摘要

申請學校/單位名稱	健行學校財團法人健行科技大學	
私校統一編號	45002806	
活動名稱	中壢家商元宇宙虛擬角色設計暨貼圖創作營	
活動性質(可複選)	(1) <input checked="" type="checkbox"/> 學校特色活動 (2) <input type="checkbox"/> 藝術試探營隊 (3) <input type="checkbox"/> 社團入校服務學習 (4) <input type="checkbox"/> 在地特色課程	
活動領域(七大學習領域)	藝術與人文	
活動開始日期	4/11	
活動結束日期	5/2	
活動天數	共計 4 天(4/11、4/18、4/25、5/2)	
活動時數	共計 12 小時	
活動內容簡介	A、課程將透過角色設計方法講解，由基礎技法了解所有的立體構成是經由點、線、面所組成，使學生了解角色設計之知識及概念。 B、藉由案例實作練習，教導學生從初期的角色設定企劃開始建立基本架構與關鍵語彙，並從關鍵語彙開始透過符號學概念延伸創作視覺化元素，進而建立完整的角色設計呈現，並進行成果發表。 C、元宇宙虛擬角色概念初探及體驗實作。	
參加對象	中壢家商資料處理科 1~3 年級學生	
預估學生參加人數/人次	人數：20	人次：80
活動地點/場館	地點：中壢家商	場館：中壢家商電腦教室
參與單位 (大專院校/系所社團)	大專校院：健行科技大學數位多媒體設計系	系所社團：健行科技大學數位多媒體設計系學會
參與單位(高國中小)	中壢家商	
大專院校提供人力資源	教師人數：1	大專生人數：2
活動聯絡人	王柏智	
聯絡電話	03-4581196 #7906	
郵件信箱	denis7373@uch.edu.tw	
學校/單位首頁	http://www.dmd.uch.edu.tw/	

附件 2：實施計畫

健行學校財團法人健行科技大學

112 年度結合大學資源打造藝術美感知識城實施計畫

活動名稱：中壢家商元宇宙虛擬角色設計暨貼圖創作營

一、**依據**：桃園市 112 年度結合大學資源打造藝術美感知識城實施計畫。

二、**目的**：角色經濟一直具有極大的經濟規模，食衣住行育樂到處可見各式各樣的角色設計。從美國漫威英雄到日本凱蒂貓，只要有相關的行銷活動或展覽都會造成一陣話題。近年來 Line 更開放一般民眾可自創貼圖上架，只要有想法，人人都有機會讓自己創造的角色登上舞台。本課程將以基礎電腦繪圖教學，輔以角色設定之相關概念來引導學生進行角色設計之創作，透過角色設計之創作將作品延伸至貼圖創作或其他文創商品的衍生開發，並融入元宇宙虛擬角色製作相關體驗課程結合角色造型設計課程融入 IP 經濟相關實務內容，讓學生從專業課程中開始接觸並了解元宇宙相關產業應用趨勢。

三、**辦理單位**：

(一) 指導單位：桃園市政府教育局。

(二) 主辦單位：健行科技大學數位多媒體設計系

四、**參加對象及預估學生參加人數**：一年級~三年級學生、20 人，弱勢學生人數 3 人、比例 15%。

五、**活動性質**：學校特色活動

六、**辦理方式**：本計畫將攜手中壢家商，規劃角色設計創作營隊，課程將透過角色設計方法講解，由設計基礎了解立體構成之基本原理，使學生了解角色設計之知識及概念。並藉由案例實作練習，教導學生從初期的角色設定企劃開始建立基本架構與關鍵語彙，進而從關鍵語彙開始透過符號學概念延伸創作視覺化元素，最後建立完整的角色設計呈現，並進行成果發表及輔導參加相關競賽，課程規劃包括：

(1) 介紹元宇宙虛擬角色設計相關知識及 IP 角色經濟之概念。

(2) 基本常用電繪工具介紹與整合應用。

(3) 角色設定與企劃。

(4) 概念視覺化之手繪草圖製作。

(5) 概念視覺化之精稿電繪製作。

(6) 虛擬角色創作軟體教學及實作

(7) 貼圖上架教學與成果發表。

七、**活動流程(課程表)**：

日期	時間	課程名稱	授課者(姓名)	課程提綱	節數	備註
112.04.11	13:00-16:00	元宇宙虛擬角色與 IP 經濟	王柏智(內聘)	介紹元宇宙虛擬角色設計相關知識及 IP 經濟之概念	1	
		角色設定	王柏智(內聘)	角色設定與企劃	2	
112.04.18	13:00-16:00	電繪教學	王柏智(內聘)	基本常用電繪工具介紹與整合應用	1	
		手繪創作	王柏智(內聘)	概念視覺化之手繪草圖製作	2	
112.04.25	13:00-16:00	虛擬角色創作體驗	王柏智(內聘)	虛擬角色創作軟體教學實作	1	
		電繪創作	王柏智(內聘)	概念視覺化之精稿電繪製作	2	
112.05.02	13:00-16:00	貼圖上架教學暨成果發表	王柏智(內聘)	成果發表	3	

備註：1. 於課餘時間辦理：朝(集、週)會 社團時間 教師研習時間(學生未上課)

非上課時間(如放學後、例假日、暑假...等)

八、活動時間及地點：112年4月11日至5月2日、中壢家商電腦教室。

九、組織與職掌：

職稱	工作人員	工作執掌
計畫主持人	王柏智	計畫統籌與決策
協同主持人	高毓鎰	計畫協調與執行
授課講師	王柏智	課程教授與實作
助理講師	大專生 待聘	課程實作輔助
助理講師	大專生 待聘	課程實作輔助

十、其他：無

十一、經費：本案所需經費由桃園市政府教育局補助款項下支列(經費概算表如附件3)。

十二、獎勵：本計畫工作圓滿完成後，相關承辦人員報請桃園市政府教育局依規定辦理敘獎。

十三、本案經桃園市政府教育局核定後實施，修正時亦同。

附件 5：活動照片

健行財團法人健行科技大學

112 年度結合大學資源打造藝術美感知識城活動照片

時間：112 年 4 月 11 日、18 日、25 日及 5 月 2 日

活動名稱：中壢家商元宇宙虛擬角色設計暨貼圖創作營



(軟體教學與操作)



(助理講師指導)



(助理講師指導)



(講師示範教學)



(貼圖製作)



(結訓合照)

請寫下對於本次活動的心得感想與建議:

這幾堂課下來我學到了許多東西，也謝謝老師的教導。

資一甲 21
李珮喬

請寫下對於本次活動的心得感想與建議:

第一次自己製作貼圖，了解原來製作貼圖的流程是如此，雖然光想一個貼圖的表情就非常困難了，但覺得很有趣，希望有更充裕的時間給我們自由創做及思考。謝謝老師這次的外來訪指導。

請寫下對於本次活動的心得感想與建議:

上了這幾堂課，讓我學到了之前都沒接觸過這項技能，學完覺得這項技能很有用，也很有趣，覺得沒白上這幾堂課。

請寫下對於本次活動的心得感想與建議:

體驗了做貼圖的辛苦但又帶點新奇，要激發自己的(想象力)

↓
想像力就是你的超能力

其實很棒!

OS: 但一開始做真的會有壓力

請寫下對於本次活動的心得感想與建議:

是很特別的體驗，用滑鼠真的畫得好醜...
我可能不適合做這行吧，但很有趣！

請寫下對於本次活動的心得感想與建議:

上完這堂課後，我又多學會了一種技能，我覺得這堂課很有趣
可以讓我們自行創作。